

CONCORSO A PREMI

“SSBU COMMUNITY CLASH V2 2020”

- REGOLAMENTO -

LA PARTECIPAZIONE AL PRESENTE CONCORSO È DA INTENDERSI GRATUITA.

1 - Dati identificativi del soggetto Promotore

Denominazione sociale: VIDEOGAMES PARTY SRL
Sede legale: Via Petrarca 45 – 09045 Quartu S. Elena (CA)
P. IVA e C.F.: 03458300922

2 - Durata

Dal 23 febbraio 2020 con termine entro il 28 giugno 2020

3 - Ambito territoriale

Nazionale

4 - Destinatari

Tutti i residenti o domiciliati in Italia.

5 - Scopo o Prodotti promozionati

Il Concorso a premio ha lo scopo di diffondere la cultura videoludica tra i partecipanti e di promuovere i marchi, le insegne e i servizi della Società Promotrice.

6 - Premi

POS.	Q. TA'	DESCRIZIONE	TOT. IVA INC.
1° Class.	1	Monitor gaming mod. AOC G2790PX	310 €
	1	Sedia Gaming Sparco mod. STINT	290 €
	2	Console Nintendo Switch Lite + custodia	240 €
	1	Nintendo eShop Card	100€

POS.	Q. TA'	DESCRIZIONE	TOT. IVA INC.
2° Class.	1	Monitor gaming mod. AOC G2790PX	310 €
	1	Set da due Joy-Con per Nintendo Switch	70 €
	1	Nintendo eShop Card	50 €

POS.	Q. TA'	DESCRIZIONE	TOT. IVA INC.
3° Class.	1	Sedia Gaming Sparco mod. STINT	290 €
	1	Nintendo eShop Card	25 €

MONTEPREMI: il valore complessivo dei 10 premi, determinato in maniera presunta, è pari a € 1.381.15 IVA esclusa.

6.1 - Specifiche generali sui premi

I vincitori non possono contestare il premio assegnato, né richiedere il valore corrispondente in denaro o il cambio/sostituzione per nessun motivo. Tuttavia, nel caso in cui il Promotore non sia in grado di consegnare il premio vinto o lo stesso non fosse più disponibile per motivi di forza maggiore indipendenti dalla volontà del Promotore, lo stesso potrà essere sostituito con un premio analogo di valore uguale o superiore.

7 - Il Torneo

La competizione torneistica si svolgerà sul videogioco Nintendo “Super Smash Bros. Ultimate” per Nintendo Switch. Per i dettagli specifici sul regolamento del torneo si veda l'allegato “A” in calce al presente documento. Il torneo si svolgerà attraverso delle sfide tramite Console da gioco, le Console ed i rispettivi videogiochi utilizzati per il torneo saranno preventivamente settati in modo da garantire parità di condizioni tra i partecipanti. Il regolamento del torneo sarà visibile anche sul sito internet dedicato alla presente iniziativa raggiungibile all'indirizzo www.cclash.it (d'ora in avanti “sito internet del Concorso”).

8 - Modalità di partecipazione

Il torneo si svolgerà attraverso due fasi: **qualifiche** (live e online) e **finalissima**.

- La fase di qualifiche prevede:
 - **6** (sei) tappe live che si svolgeranno nei luoghi elencati sul sito internet del Concorso ed anche di seguito elencate. La partecipazione alle tappe di qualifica è subordinata all'iscrizione in loco presso l'area tornei dedicata, allestita all'interno del luogo evento, alla presenza del responsabile della tappa (Admin) che gestirà il torneo di qualifica. In ognuna delle sei tappe in programma verrà decretato un vincitore che si garantirà l'accesso alla fase finale.
 - **2** (due) tappe online che si svolgeranno in due periodi distinti resi noti sul sito internet del Concorso e dai quali verrà decretato un finalista per ognuna di essa. Per partecipare ai tornei online sarà necessario iscriversi tramite il sito internet del Concorso.
- La finalissima a premio si svolgerà entro il **28 giugno 2020** nella Città di Milano presso la Location Videogames Party in cui gli 8 finalisti si contenderanno i premi in palio attraverso un torneo ad eliminazione. Tutti i dettagli sulla finalissima (luogo/data/orario) verranno comunicati attraverso il sito internet del Concorso.

Sarà prevista una riserva (corrispondente, in ordine, alle successive posizioni di classifica per ognuna delle otto tappe) in caso di impossibilità o rinuncia alla partecipazione della finale da parte del vincitore della singola tappa. L'eventuale utilizzo delle riserve sarà deciso a discrezione della Promotrice qualora le circostanze sia temporali che di diversa natura lo permetteranno. Nel caso non venisse raggiunto il numero di 8 (otto) partecipanti in totale (con o senza eventuali riserve), la finalissima si disputerà con i presenti anche se in numero inferiore.

8.1 - Elenco Tappe di qualifica live*

DATA	LOCATION
domenica 23 febbraio 2020	GamePeople - Quartu Sant'Elena (CA)
domenica 15 marzo 2020	Clan Gaming Center - Catania
domenica 29 marzo 2020	RedStar Gaming - Roma
sabato 16 maggio 2020	Cinema Vittoria - Modena
domenica 31 maggio 2020	Dren esport Bar - Napoli
sabato 6 giugno 2020	VGP Home - Milano

***Le date ed i luoghi potrebbero variare, eventuali modifiche saranno rese note su sito internet del Concorso.**

8.2 - Dettagli sulla partecipazione

Il sito internet del Concorso www.cclash.it sarà da considerare quale canale ufficiale della manifestazione attraverso il quale i partecipanti al Concorso potranno trovare le informazioni utili ed aggiornate su tutto ciò che riguarda la competizione, come ad esempio gli orari e gli indirizzi esatti delle location dove si svolgeranno le varie tappe di qualifica e la finalissima, le date di inizio/fine delle tappe di qualifica online, i dettagli sulle modalità di iscrizione e partecipazione alle tappe di qualifica ed eventuali variazioni di date, orario e luogo delle singole tappe.

Si precisa infine che la struttura del torneo, sia delle singole tappe di qualifica (live/online) che della finalissima, e/o la durata e modalità di svolgimento dello stesso o di singole fasi di esso, potrebbero subire delle modifiche per meglio conformarsi alla competizione sia in base al tempo a disposizione che nel caso di eventuali imprevisti di varia natura. Tali variazioni, rispetto al regolamento generale, saranno comunicate nei tempi e nei modi da garantire parità di condizioni a tutti i partecipanti attraverso il sito internet del Concorso o per tramite del responsabile della tappa (Admin) direttamente in loco, se necessario.

Eventuali varianti e/o modifiche messe in atto dall'Admin o ancora decisioni prese durante il torneo saranno rimesse al suo insindacabile giudizio e dovranno essere accettati da tutti i partecipanti. Si precisa infine che sarà consentito partecipare a più tappe di qualifica (live/online) salvo esclusioni nei confronti di chi avrà già preso parte a precedenti tappe in caso di raggiungimento di un eventuale tetto massimo sul numero degli iscritti, se ritenuto necessario.

8.3 - Partecipazione alla finale

Il Promotore si farà carico delle spese di viaggio e di alloggio dei finalisti al fine di garantire loro il raggiungimento della Location dove avrà luogo la finalissima del Concorso. Sarà facoltà del Promotore scegliere la modalità di trasporto (treno/aereo) più idonea a far arrivare i finalisti a destinazione e l'alloggio più idoneo da mettere loro a disposizione.

Non sono incluse le spese di trasporto da e per l'aeroporto/stazione dei treni dalla propria residenza e viceversa che rimarranno invece a carico dei finalisti. In caso di qualifica da parte di un minore saranno a carico del Promotore anche le spese di viaggio e alloggio per un accompagnatore secondo gli stessi criteri sopra indicati.

9 - Modalità di assegnazione dei premi

L'assegnazione e consegna dei premi in palio avverrà al termine della finalissima che si terrà entro la data del **28 giugno 2020** alla presenza del responsabile della tutela del consumatore e della fede pubblica o suo delegato della Camera di Commercio di Milano ai sensi dell'art. 9 del DPR 340/2001.

10 - Comunicazione

Il Concorso potrà essere pubblicizzato sui siti internet di riferimento e sui canali social della ditta Promotrice, potrà inoltre essere pubblicizzato con ogni altro mezzo che verrà ritenuto utile per la diffusione della conoscenza del Concorso stesso.

11 - Accettazione del Regolamento

La partecipazione al Concorso comporta l'accettazione piena e incondizionata, da parte dei partecipanti, del presente Regolamento, delle meccaniche di partecipazione/svolgimento in esso contenute comprese eventuali modifiche che potranno essere apportate e dei termini e condizioni pubblicati sul sito del Concorso senza alcuna riserva, comprese le disposizioni sul trattamento dei dati personali citate nel presente documento e nel sito del Concorso.

12 - Dichiarazione relativa al diritto di rivalsa

La società Promotrice dichiara di voler rinunciare alla facoltà di rivalsa della ritenuta alla fonte prevista dall'art.30 del DPR del 29.9.73 n.600.

13 - ONLUS beneficiaria

Eventuali premi non assegnati saranno devoluti a: Comitato italiano per l'Unicef ONLUS – C.F. 01561920586.

14 - Garanzie e Adempimenti

Il Promotore dichiara che:

- Il regolamento completo sarà disponibile per tutti i partecipanti sul sito del Concorso.
- La partecipazione al Concorso è gratuita.
- A garanzia dei premi promessi è stata prestata cauzione a favore del Ministero dello Sviluppo Economico mediante fideiussione per un importo pari al 100% dell'ammontare dei premi in palio.
- Il presente Concorso a premi si svolge nel rispetto del D.P.R. 26 Ottobre 2001, n° 430.
- I dati dei partecipanti utili ai fini dell'iscrizione e partecipazione al Concorso verranno raccolti attraverso il sito internet del Concorso il cui server risulta ubicato in Italia.

Trattamento dei Dati Personali - Informativa Privacy resa ai sensi dell'art. 13 GDPR Regolamento (EU) 679/2016 e del Dlgs. 196/2003.

Il Titolare e responsabile del trattamento dei dati è Videogames Party Srl e tratterà i dati raccolti nel rispetto della vigente normativa sulla privacy - Regolamento (UE) GDPR 2016/679 e Dlgs. 196/2003. In particolare, i dati personali raccolti saranno trattati con modalità sia manuali che elettroniche per le operazioni connesse alla partecipazione al Concorso a premi ovvero per attività di contatto dei partecipanti ai fini della gestione della loro partecipazione a mezzo e-mail e/o invio di messaggi e/o comunicazioni via SMS e/o MMS e telefono, chat e/o social network. Ai fini del Concorso i dati saranno inoltre comunicati agli organi competenti e preposti nella gestione del Concorso a premi quali notaio o funzionario della CCIAA di competenza incaricati per l'identificazione dei vincitori e l'assegnazione dei premi e al Ministero di riferimento. Nel caso in cui il partecipante sia minorenni, il consenso al trattamento dei dati dovrà essere rilasciato da colui che ne esercita la patria potestà (genitore/familiare/tutore).

Il trattamento sopra descritto verrà effettuato per il tempo strettamente necessario alla realizzazione e gestione del Concorso e comunque in conformità alle disposizioni normative vigenti in materia. Al termine del Concorso i dati personali dei partecipanti verranno cancellati o trasformati in forma anonima. I dati potranno essere, altresì, comunicati a ulteriori soggetti - se esplicitamente previsto ed espressamente designati - quali responsabili del trattamento, di cui Videogames Party Srl si potrà avvalere per l'erogazione di taluni servizi connessi al Concorso i quali tratteranno i dati personali per le finalità sopra descritte nel rispetto dei principi di sicurezza e riservatezza.

I dati personali raccolti dei finalisti e vincitori del Concorso, quali nome/cognome/età/città di provenienza potranno essere pubblicati sul sito internet del Concorso e sui siti internet e canali social del Promotore.

I partecipanti potranno esercitare, in qualsiasi momento, i diritti previsti all'art. 7 del D. Lgs.196/2003, tra gli altri, il diritto ad ottenere la conferma dell'origine, dell'esistenza o meno di dati personali che li riguardano, il loro aggiornamento, rettifica od integrazione, il diritto di opporsi al trattamento dei dati stessi. Gli interessati hanno altresì i diritti di cui agli artt. 16-21 Regolamento Europeo 2016/679 (diritto di rettifica, diritto all'oblio, diritto di limitazione di trattamento, diritto alla portabilità dei dati, diritto di opposizione).

La base giuridica del trattamento dei dati personali forniti è il consenso, specifico ed informato e liberamente prestato finalizzato alla partecipazione al presente Concorso a premi, manifestando così un consenso esplicito al trattamento dei dati personali per le finalità indicate. I dati richiesti sono necessari per la partecipazione al Concorso a premi o fasi di esso ed il mancato conferimento dei predetti dati così come la revoca del consenso precedentemente prestato non consentirà la partecipazione al Concorso o fasi di esso. Tale consenso prevede anche tutte le azioni a tal fine necessarie incluse l'invio di comunicazioni relative all'esito della partecipazione, ai premi, nonché ad eventuali obblighi previsti dalla legge, da regolamenti o da normative nazionali e/o europee, tra cui la normativa nazionale sulle manifestazioni a premio (DPR 430/2001).

Previo ulteriore consenso, ma senza obbligatorietà ai fini della partecipazione al Concorso, i dati saranno trattati per le seguenti finalità, se espressamente richieste: invio di newsletter pubblicitarie e promozionali, svolgimento di ricerche di mercato e di analisi statistiche e per attività di profilazione dell'utente.

Per l'esercizio dei propri diritti i partecipanti potranno scrivere al Titolare del trattamento all'indirizzo e-mail privacy@vgpsrl.it.